

Sadržaj

Uvod	x	3 Rad s lokacijama	30
1 Pripreme za početak	2	Što je to lokalna korijenska mapa?	31
Što je Dreamweaver CS3?	3	Vježba 1: Definiranje lokacije.	32
HTML u usporedbi s XHTML-om	3	Razumijevanje relativnih i apsolutnih URL adresa	37
Roundtrip XHTML	3	Vježba 2: Prepoznavanje veza s relativnim i apsolutnim URL adresama	38
Morate li naučiti XHTML da biste koristili Dreamweaver?	4	Vježba 3: Rad s datotekama i mapama	40
Što radi XHTML?	5	Vježba 4: Razumijevanje strukture putanje	42
Kako izgleda XHTML?	6	Razumijevanje veza u odnosu na korijen i u odnosu na dokument	44
Pravila imenovanja datoteka	7	Vježba 5: Izrada mape lokacije	46
Nastavci imena datoteka	7	Vježba 6: Izrada nove lokacije	49
Što je CSS?	8	Vježba 7: Brisanje definicije lokacije	51
Kako izgleda CSS?	9	4 Upoznavanje osnova	52
Što je XML?	9	Vježba 1: Izrada i spremanje novog dokumenta	53
Što je DHTML?	10	Razumijevanje važnosti podrazumijevanih dokumenata	57
Što je JavaScript?	10	Vježba 2: Zadavanje naslova stranica	58
Što je Web aplikacija?	11	Vježba 3: Umetanje slika	60
Proširivanje Dreamweavera	11	Vježba 4: Umetanje teksta	65
2 Upoznavanje sučelja	12	Vježba 5: Poravnavanje teksta i slika	69
Razgledavanje sučelja	13	Vježba 6: Izrada grafičkih i tekstualnih veza	72
Povratak podrazumijevanog radnog prostora	26	Vježba 7: Umetanje <meta> oznaka	75
Spremanje rasporeda paleta i prozora	26		
Zadavanje podrazumijevanog preglednika	27		
Korištenje prečaca na tipkovnici	28		

5 Povezivanje78

Vježba 1: Povezivanje upotrebom alata Point to File.79

Vježba 2: Povezivanje s datotekama iz novog izvora.83

Vježba 3: Izrada veza za slanje elektroničke pošte.87

Vježba 4: Izrada imenovanih sidara.90

Vježba 5: Povezivanje s datotekama.95

6 Rad sa CSS stilovima100

Razumijevanje CSS specifikacija.101

Razumijevanje kaskadne strukture stilova.101

Upoznavanje strukture stila.102

Vježba 1: Razumijevanje CSS-a i postavki stranice.103

Korištenje dijaloškog okvira Page Properties.109

Razumijevanje tipova stilova.111

Vježba 2: Izvoženje i povezivanje vanjskih CSS datoteka.112

Korištenje palete CSS Styles.119

Razumijevanje CSS selektora.122

Razumijevanje selektora tipa.123

Vježba 3: Izrada selektora tipa.124

Razumijevanje selektora identifikatora.132

Vježba 4: Izrada selektora identifikatora.133

Razumijevanje selektora klase.140

Vježba 5: Izrada selektora klase.141

Vježba 6: Izrada CSS prijelaza s pseudoklasama.146

7 Rad s tipografijom150

Napuštanje oznake151

Korištenje valjanih XHTML tipografskih elemenata.153

Vježba 1: Oblikovanje teksta s Property inspectorom.155

Koju mjeru trebate upotrijebiti?163

Vježba 2: Upravljanje bjelinama pomoću margina, popuna i visine reda.165

Vježba 3: Upotreba popisa pisama.172

Vježba 4: Poravnavanje teksta.175

Vježba 5: Upotreba uređenih i neuređenih popisa te popisa definicija.178

Što je Flash Text?181

Vježba 6: Izrada Flash Texta.182

8 Rad s tablicama186

Što je tablica?187

Vježba 1: Izrada tablice i dodavanje sadržaja u nju.189

Vježba 2: Mijenjanje ruba tablice pomoću XHTML-a.195

Vježba 3: Mijenjanje ruba tablice pomoću CSS stilova.200

Vježba 4: Dodavanje boje tablicama.205

Vježba 5: Poravnavanje sadržaja tablice.211

Vježba 6: Sortiranje tablice.217

Vježba 7: Zadavanje širina u tablici.220

Vježba 8: Izrada tablice sa zaobljenim kutovima.225

9 Upotreba alata za raspoređivanje230

Korištenje nacrt, AP Div oznaka i tablica za raspoređivanje sadržaja	231
Vježba 1: Primjena nacrt	232
Vježba 2: Dodavanje AP Div oznaka	235
Što čini AP <div> oznaku apsolutno pozicioniranom?	242
Što je režim Layout?	242
Vježba 3: Korištenje tablica i ćelija za raspoređivanje	243
Vježba 4: Rad sa širinom tablice za raspoređivanje.	250

10 Dizajniranje sadržaja za uređaje256

Što je uređaj?	257
Vježba 1: Pridruživanje stila za ispisivanje	258
Vježba 2: Stilovi za ispis	261
Vježba 3: Korištenje aplikacije Adobe Device Central	268

11 Dodavanje prijelaza . . .272

Pravila prijelaza	273
Što su Flash gumbi?	292
Vježba 1: Izrada jednostavnog prijelaza . . .274	
Vježba 2: Izrada razdvojenih prijelaza . . .280	
Vježba 3: Izrada vrpce za kretanje s višestrukim stanjima prijelaza	284
Vježba 4: Izrada Flash gumba	293

12 Rad s XHTML-om296

Vježba 1: Pregled koda	297
Pregled opcija pogleda Code	301
Vježba 2: Uređivanje stranice u pogledu Code	303
Korištenje alatne vrpce Code	306
Vježba 3: Korištenje sažimanja koda	308
Vježba 4: Korištenje Quick Tag Editora . . .312	
Vježba 5: Korištenje Tag Editora i Tag Choosera.	314
Vježba 6: Rad s odlomcima koda.	319

13 Rad s obrascima324

Korištenje skupine Forms na vrpce Insert. .325	
Vježba 1: Rad s tekstualnim poljima i tekstualnim područjima	328
Vježba 2: Rad s poljima za potvrdu i radio-gumbima	335
Vježba 3: Rad s popisima i izbornicima . . .338	
Vježba 4: Dodavanje gumba Submit i Reset	343

14 Primjenjivanje metoda . .348

Vježba 1: Korištenje metode Open Browser Window	349
Vježba 2: Korištenje metode Pop up Message.	353
Vježba 3: Korištenje metode Validate Form	356
Nabavljanje dodatnih metoda.	359

15 Uređivanje slika360

- Vježba 1: Zadavanje vanjskog programa za obradu slika361
- Vježba 2: Obradivanje slika s ugrađenim alatima366
- Vježba 3: Otvaranje slika u Photoshopu ili Fireworksu i vraćanje u Dreamweaver . . .369
- Vježba 4: Kopiranje slika iz Photoshopa u Dreamweaver374

16 Korištenje predložaka i biblioteke378

- Vježba 1: Predlošci u akciji.379
- Vježba 2: Izrada novog predloška385
- Vježba 3: Primjena predložaka na postojeće dokumente.391
- Vježba 4: Mijenjanje predloška394
- Vježba 5: Dodavanje ponavljajućih područja396
- Vježba 6: Rad s ponavljajućim područjima.400
- Vježba 7: Dodavanje opcionalnih područja403
- Vježba 8: Mijenjanje svojstava predloška406
- Kada se koriste stavke iz biblioteke.407
- Vježba 9: Izrada stavke biblioteke408
- Vježba 10: Mijenjanje stavke biblioteke . .410

17 Automatiziranje ponavljajućih poslova . .412

- Što je paleta History?413
- Vježba 1: Korištenje palete History za poništavanje i ponavljanje operacija . . .414
- Vježba 2: Spremanje operacija s palete History kao naredbe417
- Vježba 3: Upotreba opcija Find i Replace419

18 Prilagođavanje stranica osobama s invaliditetom 424

- W3C smjernice za izradu pristupačnih stranica425
- Vježba 1: Zadavanje postavki pristupačnosti426
- Vježba 2: Umetanje pristupačnih slika . . .427
- Vježba 3: Umetanje pristupačnih tablica . .430
- Vježba 4: Umetanje pristupačnih objekata obrazaca432

19 Umetanje multimedijalnih objekata436

- Preuzimanje dodataka437
- Vježba 1: Povezivanje sa zvučnim datotekama438
- Vježba 2: Umetanje multimedijalnih datoteka441
- Vježba 3: Umetanje Flash sadržaja444
- Vježba 4: Umetanje Flash Video sadržaja . .446

20 Korištenje Spry alata . . .448

Što je Ajax?	449
Što je Spry?	449
Vježba 1: Dodavanje izvora XML podataka	450
Vježba 2: Dodavanje Spry tablice	455
Vježba 3: Dodavanje Spry područja za detalje	459
Vježba 4: Korištenje Spry kontrola	463
Vježba 5: Dodavanje Spry polja za obrasce	469

21 Postavljanje Web lokacije na poslužitelj474

Besplatno objavljivanje Web stranica na Tripodu	475
Vježba 1: Prijavljivanje na Tripod	476
Vježba 2: Zadavanje postavki FTP veze	479
Što je FTP?	481
Vježba 3: Prijenos datoteka na Web poslužitelj	482
Vježba 4: Izrada izvješća o lokaciji	485
Korištenje dijaloškog okvira Reports	487

A Tehnička podrška i odgovori na često postavljana pitanja 490

Odgovori na često postavljana pitanja . . .	491
Tehnička podrška	493

B Resursi za Dreamweaver CS3494

lynda.com	495
Resursi na Internetu	496
Knjige	496

C Instaliranje proširenja498

Adobe Extension Manager	499
Instaliranje proširenja	499
Isključivanje proširenja	501
Deinstaliranje proširenja	501

Kazalo502