
Sadržaj

Predgovor	ix
-----------------	----

Dio I Jezik C#

1. Programski jezik C# i .NET kostur.	3
Platforma .NET	3
.NET kostur	4
Prevođenje i MSIL	6
Jezik C#	6
2. Početak: „Hello World“	9
Klase, objekti i tipovi	9
Razvoj programa „Hello World“	16
Korištenje programa za ispravljanje pogrešaka	20
3. Osnove programskog jezika C#	23
Tipovi	23
Varijable i konstante	28
Izrazi	35
Bijeli prostor	36
Iskazi	37
Operatori	52
Naredbe za pretprocesor	60
4. Klase i objekti	64
Definiranje klasa	65
Stvaranje objekata	70
Korištenje statičkih članova	77

Uništavanje objekata	81
Prosljeđivanje parametara	84
Preopterećivanje metoda i konstruktora	90
Učahurivanje podataka sa svojstvima	93
Polja readonly	97
5. Nasljeđivanje i polimorfizam	99
Specijalizacija i generalizacija	99
Nasljeđivanje	102
Apstraktne klase	109
Korijen svih klasa: Object	113
Pakiranje i raspakiranje tipova	115
Ugnježđivanje klasa	117
6. Preopterećivanje operatora	120
Korištenje ključne riječi operator	120
Podrška ostalim .NET jezicima	121
Stvaranje korisnih operatora	121
Logički parovi	122
Operator jednakosti	122
Operatori pretvaranja	123
7. Strukture	129
Definiranje struktura	129
Stvaranje struktura	132
8. Sučelja	136
Definiranje i implementiranje sučelja	137
Pristupanje metodama sučelja	145
Premošćivanje implementacija sučelja	153
Eksplicitna implementacija sučelja	156
9. Polja, indekseri i kolekcije	166
Polja	166
Iskaz foreach	171
Inicijaliziranje elemenata polja	172
Indekseri	184
Sučelja kolekcija	193
Ograničenja	196

List<T>	201
Redovi	212
Stogovi	214
Rječnici	217
10. Nizovi i regularni izrazi	220
Nizovi	221
Regularni izrazi	235
11. Obrada iznimki	245
Izbacivanje i hvatanje iznimki	246
Objekti Exception	255
Prilagođene iznimke	258
Ponovno izbacivanje iznimki	261
12. Delegati i događaji	266
Delegati	267
Događaji	281
Korištenje anonimnih metoda	294
Dohvat vrijednosti iz višeodređišnih delegata	295

Dio II Programiranje na jeziku C#

13. Programiranje Windows aplikacija	305
Izrada jednostavnog Windows Forms obrasca	306
Izrada Windows Forms aplikacija	310
XML komentari za dokumentaciju	334
14. Pristup podacima kroz ADO.NET	337
Relacijske baze podataka i SQL	337
Objektni model ADO.NET-a	341
Početak rada s ADO.NET-om	343
Korištenje OLE DB upravljanih izvora podataka	346
Rad s kontrolama za podatke	349
15. Programiranje ASP.NET aplikacija i Web usluga	356
Razumijevanje Web Forms obrazaca	357
Izrada Web Forms obrasca	361
Dodavanje kontrola	365

Povezivanje podataka	367
Web usluge	377
SOAP, WSDL i otkrivanje	377
Izrada Web usluge	378
Stvaranje posrednika	383
16. Sastavljanje u cjelinu	389
Ukupni dizajn	389
Izrada klijenta Web usluge	389
Prikazivanje rezultata	399
Pretraživanje po kategorijama	408

Dio III. CLR i .NET kostur

17. Sklopovi i rad s inačicama	415
PE datoteke	415
Metapodaci	415
Sigurnosna granica	416
Manifesti	416
Sklopovi s više modula	417
Privatni sklopovi	425
Dijeljeni sklopovi	425
Global Assembly Cache	428
Izrada dijeljenog sklopa	428
18. Atributi i refleksija	431
Atributi	431
Refleksija	438
19. Raspoređivanje i rad na daljinu	448
Aplikacijske domene	449
Kontekst	458
Rad na daljinu	460
20. Dretve i sinkronizacija	471
Dretve	472
Sinkronizacija	480
Stanja natjecanja i zastoji	489

21. Tokovi podataka	491
Datoteke i mape	492
Čitanje i upisivanje podataka	502
Asinkroni ulaz i izlaz	510
Ulaz i izlaz podataka preko mreže	514
Web tokovi	533
Serijalizacija	536
Izolirano spremište	544
22. .NET i COM programiranje	548
Uvoženje ActiveX kontrola	548
Uvoženje COM komponenata	556
Izvoženje .NET komponenata	564
P/Invoke	567
Pokazivači	570
Dodatak: C# ključne riječi	575
Kazalo	581