
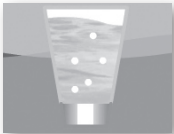


SADRŽAJ

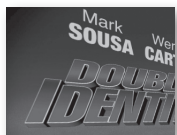
POČETAK	ix
1 UPOZNAVANJE S FLASHOM CS4	2
	Pokretanje Flasha i otvaranje datoteke4
	Upoznavanje radnog prostora.....5
	Rad s paletom Library.....7
	Razumijevanje vremenske vrpce9
	Organiziranje slojeva na vremenskoj vrpci 16
	Korištenje palete Properties..... 19
	Upotreba palete Tools..... 22
	Poništavanje operacija u Flashu 26
	Pregledavanje filma..... 27
	Objavljivanje filma 28
	Pronalaženje dodatnih resursa za učenje Flasha..... 30
	Provjeravanje ažuriranosti..... 31
2 RAD S GRAFIKOM	34
	Pripreme za rad..... 36
	Razumijevanje ispunje i ruba 36
	Crtanje pravokutnika 37
	Ispuna gradijentom..... 42
	Odabiranje 45
	Crtanje elipse..... 49
	Izrada uzoraka..... 50
	Crtanje krivulja 56
	Zadavanje prozirnosti 59
	Dodavanje i uređivanje teksta.....61

3 IZRADA I UREĐIVANJE SIMBOLA 66



Pripreme za rad	68
Uvoženje datoteka iz Illustratora	69
O simbolima	72
Izrada simbola	73
Uvoženje datoteka iz Photoshopa	75
Uređivanje i organiziranje simbola	78
Mijenjanje veličine i položaja instanci	84
Mijenjanje efekta boje na instanci	87
Razumijevanje načina stapanja	89
Primjenjivanje filtara za specijalne efekte	90
Smještanje u 3D prostoru	91

4 ANIMIRANJE 98



Pripreme za rad	100
O animaciji	101
Pregled datoteke projekta	102
Animiranje položaja	102
Mijenjanje tempa i vremenskog rasporeda	106
Animiranje prozirnosti	109
Animiranje filtara	112
Animiranje transformacija	117
Uređivanje staze kretanja	121
Zamjena objekta animacije	126
Ugniježđivanje animacija	127
Upotreba Motion Editora	131
Brzina animacije	137
Animiranje pokreta u tri dimenzije	144
Pregled filma	147

5 ZGLOBNI POKRETI I PRETVARANJE OBLIKA	150
	Pripreme za rad 152
	Animiranje pokreta objekata sa zglobovima korištenjem inverzne kinematike 153
	Ograničavanje zglobova 162
	Inverzna kinematika s oblicima 170
	Opcije armature 178
	Mijenjanje oblika pomoću međusličica oblika 184
	Upotreba nagovještaja oblika 188
6 IZRADA INTERAKTIVNOG SUSTAVA NAVIGACIJE	194
	Pripreme za rad 196
	O interaktivnim filmovima 197
	Dizajniranje rasporeda 197
	Izrada gumba 201
	Razumijevanje jezika ActionScript 3.0 213
	Dodavanje akcije zaustavljanja 217
	Izrada metoda za obradu događaja gumba 218
	Izrada odredišnih ključnih sličica 223
	Pokretanje animacije na odredištu 228
	Animirani gumbi 234
7 RAD SA ZVUKOM I VIDEOM	238
	Pripreme za rad 240
	Razumijevanje projektne datoteke 241
	Korištenje zvučnih zapisa 242
	Upotreba videa u Flashu 256
	Korištenje Adobe Media Encodera 256
	Opcije kodiranja 260
	Reprodukcija vanjskih videozapisa 267
	Videozapisi i prozirnost 273
	Ugrađivanje videa u Flash projekt 277

8 UPOTREBA KOMPONENATA 286



Pripreme za rad 288

O komponentama 289

Dodavanje komponente za prikazivanje teksta 290

Korištenje komponenata za izradu interaktivnih elemenata 296

9 UČITAVANJE I KONTROLA SADRŽAJA 308



Pripreme za rad 310

Učitavanje vanjskog sadržaja 312

Brisanje vanjskog sadržaja 316

Upravljanje filmskim odlomcima 317

Izrada maski 318

10 OBJAVLJIVANJE FLASH DOKUMENATA 326



Pripreme za rad 328

Provjeravanje Flash dokumenta 329

Razumijevanje značajke Bandwidth Profiler 330

Dodavanje metapodataka 333

Izvoženje filma za objavljivanje na Webu 335

Alternativne mogućnosti objavljivanja 341

DODATAK: HEKSADECIMALNI KODOVI BOJA 347

KAZALO 348