

---

# Sadržaj

<b>Predgovor</b> .....	<b>ix</b>
<b>1. Uvod u komponentno orijentirano programiranje</b> .....	<b>1</b>
Osnovna terminologija	2
Komponentno orijentirano programiranje u usporedbi s objektno orijentiranim programiranjem	3
Načela komponentno orijentiranog programiranja	6
.NET-ova privrženost komponentnim načelima	11
Razvijanje .NET komponenata	13
<b>2. Osnove komponentno orijentiranog programiranja u .NET-u</b> .....	<b>15</b>
Jezična nezavisnost: CLR	15
Pakiranje i instaliranje: sklopovi	21
Binarna kompatibilnost	41
<b>3. Programiranje temeljeno na sučelju</b> .....	<b>45</b>
Razdvajanje sučelja od implementacije	45
Rad sa sučeljima	51
Sučelja i generici	62
Projektiranje i faktoriranje sučelja	71
Sučelja u Visual Studiju 2005	75
<b>4. Upravljanje životnim ciklusom</b> .....	<b>79</b>
Upravljava gomila	79
Tradicionalne sheme dealokacije memorije	80
Sakupljanje otpada u .NET-u	81
Finalizacija objekta	83
Deterministička finalizacija	87

<b>5. Praćenje inačica . . . . .</b>	<b>98</b>
Broj inačice sklopa	98
Modeli instalacije sklopa	101
Jaka imena sklopova	102
Visual Studio 2005 i praćenje inačica	112
Prilagođena pravila za inačice	115
Praćenje inačica CLR-a	120
<b>6. Događaji . . . . .</b>	<b>124</b>
Događaji temeljeni na delegatima	125
Rad sa .NET događajima	131
<b>7. Asinkroni pozivi . . . . .</b>	<b>150</b>
Preduvjeti za asinkroni mehanizam	151
Ponovno o delegatima	152
Programski modeli asinkronih poziva	153
Asinkrona obrada pogrešaka	167
Asinkroni događaji	168
Zamke asinkronog pozivanja	173
Sinkrona obrada u usporedbi s asinkronom	176
<b>8. Upravljanje višedretvenim radom i istodobnošću . . . . .</b>	<b>178</b>
Dretve i višedretveni rad	178
Komponente i dretve	179
Rad s dretvama	180
Sinkronizacija dretvi	194
Automatska sinkronizacija	195
Ručna sinkronizacija	205
Klasa za omatanje WorkerThread	235
Sinkroniziranje delegata	241
Korištenje usluge višedretvenog rada u .NET-u	244
<b>9. Serijalizacija i postojanost . . . . .</b>	<b>271</b>
Automatska serijalizacija	272
Formateri serijalizacije	276
Serijalizacijski događaji	282
Serijalizacija i tokovi	292
Prilagođena serijalizacija	295
Serijalizacija i hijerarhije klasa	301

<b>10. Rad na daljinu . . . . .</b>	<b>309</b>
Domene aplikacije	310
Tipovi udaljenih objekata	320
Režimi aktivacije raspoređivanja po referenci	323
Arhitektura rada na daljinu u .NET-u	332
Gradnja distribuirane aplikacije	337
Unajmljivanje i sponzorstvo	371
.NET i transparentnost lokacije	386
<b>11. Kontekst i presretanje . . . . .</b>	<b>387</b>
Usluge .NET komponenata	387
Konteksti i vrste objekata	388
Vrste komponentnih usluga	389
.NET kontekst	390
Prilagođene komponentne usluge	398
<b>12. Sigurnost . . . . .</b>	<b>422</b>
Sigurnosna arhitektura .NET-a	423
Podešavanje dopuštenja	437
Programska sigurnost	459
Visual Studio 2005 i sigurnost	481
Sigurnost utemeljena na principalima	485
Rješavanje ostalih sigurnosnih pitanja	492
Transakcije	497
<b>A. Web usluge temeljene na sučelju . . . . .</b>	<b>498</b>
<b>B. Objedinjavanje Windows Forms i ASP.NET sigurnosti . . . . .</b>	<b>507</b>
<b>C. Refleksija i atributi . . . . .</b>	<b>531</b>
<b>D. Generici. . . . .</b>	<b>544</b>
<b>E. Standard pisanja C# koda . . . . .</b>	<b>558</b>
<b>Kazalo . . . . .</b>	<b>575</b>